

## Le graphique circulaire

Représentons quelques chiffres particulièrement éloquentes concernant l'enquête sur la mobilité en Wallonie au sujet du déplacement scolaire.

Voiture 55 %

Bus, tram, métro 16 %

Train 6 %

Moto 2 %

Vélo 1 %

Marche 20 %

Pour créer un graphique circulaire, il faut connaître la règle de trois.

100 % ----- 360°

1 % ----- 3,6°

Donc 100 % du disque valent 360° donc 1 % vaut 3,6° ; il suffit donc de multiplier chaque pourcentage par 3,6 pour obtenir les angles à tracer dans le disque.

**Exemples** : 1 % ----- 3,6°

Voiture 55 % ----- 198°

